



Metodología de la Programación de Sistemas Informáticos

Debido a los avances tecnológicos, a diario surge la necesidad de agilizar procesos en diferentes áreas del conocimiento, la computadora se ha convertido en una herramienta imprescindible para realizar labores organizacionales y cotidianas, ofreciendo así una amplia gama de programas que permiten la elaboración de soluciones a partir de la aplicación de la lógica, utilizando la metodología de programación de sistemas informáticos.

El presente curso tienen como fin primordial orientar sobre los conceptos generales y los fundamentos básicos del proceso de programación, en este se utilizarán algoritmos y diagramas de flujo en donde se aplicarán estructuras algorítmicas selectivas, repetitivas y vectores que permiten expresar la solución de problemas planteados.

El desarrollo del curso le permitirá al aprendiz fortalecer las bases técnicas y conceptuales de su perfil como programador de sistemas informáticos; para los diferentes tipos de plataforma como lo son: la web, aplicaciones móviles y de escritorio.

Contenido

1. Fundamentos De Programación
 - 1.1. Conceptos Generales De Programación
 - 1.1.1. Que Es Computador
 - 1.1.2. Software Y Hardware
 - 1.2. Organización física del computador
 - 1.3. Algoritmos y programa
 - 1.4. Proceso de programación
 - 1.5. Técnica de representación de algoritmos
2. Algoritmos y diagramas de flujo
 - 2.1. Diagrama de flujo
 - 2.2. Estructura de un algoritmo
 - 2.2.1. Manejo De Variables Y Constante
 - 2.2.2. Operadores
 - 2.2.3. Tipos De Datos
 - 2.2.4. Expresiones
 - 2.3. Estructura de un algoritmo en pseudocódigo



3. Estructuras selectivas
 - 3.1. Estructura selectiva simple (if else)
 - 3.2. Estructura selectiva doble (if elseif else)
 - 3.3. Estructura selectiva múltiple (case)
4. Estructuras repetitivas
 - 4.1. Estructura repetitiva for
 - 4.2. Estructura repetitiva while
 - 4.3. Estructura repetitiva do while

Habilidades que Desarrolla

- Identificar la funcionalidad de los elementos que componen una computadora.
- Analizar el problema a partir de los requerimientos del cliente.
- Definir la estructura de datos, operaciones primitivas elementales para la elaboración de Algoritmo utilizando pseudocódigo o diagrama de flujo.
- Utilizar estructuras selectivas simples, dobles y múltiples para dar solución a problemas teniendo en cuenta los requerimientos.
- Elaborar algoritmo para la resolución de problemas utilizando estructuras repetitivas.

Requisitos de Ingreso

Se requiere que el aprendiz tenga acceso a Internet y tecnología como un computador. Además, dominio de los elementos básicos relacionados con el manejo de herramientas informáticas y de comunicación: correo electrónico, software para ofimática, navegadores y software para videoconferencias.

Asimismo, es importante que el aprendiz tenga agrado por la programación de sistemas informáticos y esté dispuesto a dar sus primeros pasos en el desarrollo del software, ampliando su razonamiento lógico, el cual será indispensable y lo llevará a terminar el curso con éxito.

Inscríbese aquí!