



Producción Multimedia

El programa Tecnólogo en Producción de Multimedia se creó para brindar al sector productivo nacional relacionado con la industria de la comunicación y afines, la posibilidad de incorporar personal con altas calidades laborales y profesionales que contribuyan al desarrollo económico, social y tecnológico de su entorno y del país, así mismo ofrecer a los aprendices formación en tecnologías y metodologías para el diseño, desarrollo e implementación de proyectos multimediales, factores muy importantes para una utilización efectiva de éstas tecnologías por parte del Sector Productivo, incrementando su nivel de competitividad y productividad requerido en el entorno globalizado actual. En todo el país se cuenta con potencial productivo para el desarrollo de proyectos multimediales debido a que se trata de proyectos que pueden ser aplicables a cualquier sector y cuya implementación es relativamente sencilla al requerir una infraestructura tecnológica mínima conformada por un Equipo de Cómputo y Software. Su fortalecimiento y crecimiento socioeconómico tanto a nivel regional como nacional, dependen en gran medida de un recurso humano cualificado y calificado, capaz de responder integralmente a la dinámica del sector.

La formación de Tecnólogo en Multimedia está dirigida a personas en general, que estén interesadas en fortalecer su desempeño en el sector, consolidando competencias previas y adquiriendo nuevas, que han de constituir base y sustento para un proceso de mejoramiento continuo. Igualmente se tiene como referente importante de la oferta, al nuevo talento humano, que aspira a formarse como tal; surtiendo al sector de la información y el diseño con el necesario recurso, en condiciones de calidad y excelencia; requisito indispensable para brindar respuesta idónea a tan competitivo sector.

Competencias a desarrollar

- Analizar la información recolectada para definir la tipología del proyecto multimedia.
- Diseñar la solución multimedia de acuerdo con el análisis de la información recolectada.
- Integrar los elementos de la multimedia de acuerdo con un diseño establecido.
- Realizar la post-producción para generar la imagen o animación final de acuerdo con las especificaciones del proyecto.
- Realizar negociación con los proveedores y clientes, según los objetivos y estrategias establecidas por la organización.
- Entregar la aplicación multimedia para evaluar la satisfacción del cliente



- Promover la interacción idónea consigo mismo, con los demás y con la naturaleza en los contextos laboral y social.
- Comprender textos en inglés en forma escrita y auditiva.
- Producir textos en inglés en forma escrita y oral.

Perfil de Ingreso

Se requiere que el aprendiz tenga acceso a Internet y tecnología como computador, Tablet, etc. Además dominio de los elementos básicos relacionados con el manejo de herramientas informáticas y de comunicación: correo electrónico, software para ofimática, navegadores, y cumplir con los siguientes requisitos:

- Académicos: Grado once.
- Superar prueba de aptitud, motivación, interés y competencias mínimas de ingreso.

Perfil de Egreso

El Tecnólogo en Producción tendrá las competencias para desempeñarse en ocupaciones como:

- Desarrollador de multimedia (offline y online).
- Diseñador gráfico digital.
- Animador 2D.
- Ilustrador.
- Diseñador de página.
- Webmaster.
- Editor de audio y video.
- Asesor de sistemas multimediales.
- Director de proyectos multimediales.